

	Nul	Bof	Bien	Top	Moyenne/20
A. Le jeu					
Présentation (J1 grand amphi)	1	10	62	2	14.33
Décisions (J1,J2)	0	7	62	4	14.79
AG par Univers (matin J3)	0	7	36	2	14.44
B. L'animation					
Disponibilité, écoute, qualité d'animation des intervenants pour le...	1	6	34	11	15.29
JEU	0	9	56	12	15.19
S.P. COMM	0	6	46	15	15.67
S.P. NEGO	0	4	51	11	15.53
S.P. RH	0	4	46	19	16.09
Rythme du jeu	1	18	50	6	14.07
Durée du jeu	3	16	48	7	13.99
Charge de travail	0	17	51	6	14.26

Atteinte des objectifs pédagogiques (découverte transverse de l'entreprise, travail d'équipe inter filières)	1	11	47	18	15.32
C. Organisation					
Positionnement du jeu dans le cursus	3	20	36	15	14.26
Salles + hébergement + logistique	5	40	28	2	11.80
D. Satisfaction globale	0	9	59	2	14.50