

LA NEWSLETTER DE GÉOSTRAT

LETTRE D'INFORMATION DU SITE WWW.GEOSTRAT.NET

Automne 2008

Editorial

Pour cette rentrée universitaire 2008-2009, nous avons souhaité illustrer une tendance forte depuis quelques années : l'enseignement de la gestion en Ecoles d'ingénieurs.

A leur sortie, les élèves de ces établissements construiront des budgets, établiront des coûts de revient, bâtiront des prévisionnels en relation avec leurs collègues financiers des entreprises. Les directeurs pédagogiques ont donc comme objectif de les amener à maîtriser les fondamentaux de la gestion, de la finance et de la stratégie d'entreprise. Quoi de plus naturel alors que de recourir aux outils pédagogiques qui donnent satisfaction depuis de nombreuses années en Ecoles de Commerce et de Management ? De nos différentes expériences, nous constatons que les jeux d'entreprise ont le même succès avec ces élèves, qui découvrent de manière ludique et dynamique les comptes de résultat, les bilans et les tableaux de trésorerie, en application directe de leurs cours.

Au sommaire de ce numéro : trois exemples d'utilisations faites sur des publics de type « Ingénieurs », en séminaires classiques, ou « en fil rouge » comme à l'Université de Lille 3.

Si vous souhaitez approfondir l'un ou l'autre de ces exemples, n'hésitez pas à nous contacter !

Bonne lecture !

Philippe Prévost
Consultant Formateur - IPAJE

Formation initiale:



L' Ecole Centrale d'Electronique (<http://www.ece.fr/>) enseigne la gestion à ses élèves durant 4 de leurs 5 années d'études. La progression pédagogique est constante. Assurés par Alain Thiénot et François Turzi, les experts de la société L.D.E. (Laboratoire des Enseignements), les cours sont accompagnés de jeu d'entreprise en 2^e, 4^e et 5^e année. Les élèves gèrent d'abord une entreprise de distribution (jeu **MERCURE DISTRIBUTION**), puis une entreprise de production présente sur le marché français (jeu **MERCURE PRODUCTION**), puis une entreprise sur le marché international (jeu **GEOSTRAT**).

Les élèves apprécient les jeux car ce sont des séminaires « vivants, dynamiques, ludiques ». « Il y a trois choses sympas : 1. c'est une application directe des cours ; 2. nous travaillons en équipe, comme nous aurons à le faire en entreprise ; 3. il y a de la compétition entre équipes dans la promo, c'est motivant ! » déclare Marilyn, élève de 5^{ème} année.

« La pédagogie a été construite avec l'Ecole », explique François Turzi, « afin que les simulations valident les parcours pédagogiques de chacune des années. »

En bonus : suivez le lien pour découvrir une présentation très originale faite en A.G. par des 4^e année : l'entreprise « ROGER CLOIZON » <http://www.geostrat.net/photos/references/ece-2008-4e-annee81/temoignages/roger-cloizon.pdf>



« A **HETIC** (<http://www.hetic.net>), la Grande Ecole de l'internet, nous formons des entrepreneurs et de futurs cadres d'entreprise capables aussi bien de développer des sites web 2.0 que de comprendre l'environnement économique de leur société » explique Jean-Christophe Beaux, le Directeur de l'Ecole. « A ce titre, l'utilisation d'un jeu comme **GEOSTRAT** pour nos étudiants de 3^e année est un aboutissement. De plus, nous l'animons en anglais ! ».



Depuis 2003, à l'Université Lille 3, au sein de l'**IDIST** <http://idist.formation.univ-lille3.fr/>, Christian Wallyn, professeur, illustre ses cours de gestion et d'analyse financière avec la simulation **DIABOLO**. Ses étudiants sont des spécialistes du Système d'information. Quels sont les indicateurs de gestion pertinents à suivre, quels ratios traduisent le mieux la santé de l'entreprise ? Tout au long des 10 séances de 2 h, chaque semaine, les équipes suivent la progression de leur entreprise au fur et à mesure des décisions prises d'une séance à l'autre. « Cette progression très régulière donne d'excellents résultats en termes de compréhension et de mémorisation des concepts de gestion. » explique Christian Wallyn.

Vu et lu : vous n'aviez jamais imaginé qu'un jeu d'entreprise pouvait se transformer en polar ! Alors, découvrez « **Chasseurs de têtes** », le « thriller des RH », de Michel **CRESPY** (Folio Policier) !

www.geostrat.net

est le site des Simulations de Gestion d'IPAJE (Ingénierie Pédagogique par l'Action et les Jeux d'Entreprise)

Contact : Philippe Prévost - philippe.prevost.pro@wanadoo.fr - 04 78 81 95 09